## **STRUTTURA:**

```
<?xml version="1.0"?>
<excel>
       <document>
              <sheet name="S1" def_mask="S2" >
                     <|>
                            <c font="X1" size="X2" style="X3"</pre>
                                fcolor="X4" bcolor="X5"
                                type="X6" mask="X7" align="X8" valign="X9" orientation="X10"
                                wrap="X11" >
                                <comment width="X12" height="X13">
                                      X14
                                   </comment>
                                C1
                         </c>
                     </|>
                   <cl id="Y1" size="Y2" >
                   </cl>
              </sheet>
       </document>
</excel>
```

## **REGOLE**

Variabile	Attributo	Obbligatorio o Valore di Default	Note	
S1	name	Υ	Nome dello Sheet	
S2	def_mask	Vedi specifiche attributo mask per tag <c></c>	Vedi specifiche attributo mask per tag <c></c>	
X1	font	ARIAL	Font della cella, deve essere uno di questi valori :  ARIAL TIMES COURIER TAHOMA	
X2	size	10	Dimensione del font	
X3	style	Null	Style del font, puo' essere uno o piu' di questi valori divisi da virgola  IITALIC  BOLD  UNDERLINE	
X4	fcolor	BLACK	Foreground Color I valori permessi sono :  UNKNOWN BLACK WHITE DEFAULT_BACKGROUND AQUA BROWN BLUE BLUE_GREY BRIGHT_GREEN DARK_GREEN DARK_TEAL DARK_BLUE DARK_RED DARK_YELLOW GOLD GREEN GREY_80_PERCENT GREY_40_PERCENT	ORANGE PALE_BLUE PINK PLUM RED ROSE SKY_BLUE SEA_GREEN TEAL TURQUOISE TAN VERY_LIGHT_ORANGE VERY_LIGHT_YELLOW VIOLET YELLOW GRAY_80 GRAY_50 GRAY_25

			GREY_25_PERCENT INDIGO LIGHT_ORANGE LIME LIGHT_BLUE LIGHT_YELLOW LIGHT_GREEN LIGHT_TURQUOISE LAVENDER OLIVE_GREEN	
X5	bcolor	Transparent	BackGround Color, stesse considerazione dell'attributo fcolor	
X6	type	Null	Se valorizzato, forza il contenuto della cella al tipo di cella specificato.  I valori permessi sono :  CHAR	
X7	mask	Per valori di tipo NUMBER e' con separatore migliaia e due	"Display Format" della cella. E' possibile impostare un Mask (esempio #,##0.0), oppure usare uno dei template predefiniti : i template creati per tipi <b>NUMBER</b> sono :	
		cifre decimali in	Template	Mask
		altri casi e' null	X,.0	#,##0
		!	X,.1	#,##0.0
		!	X,.2	#,##0.00
		!	X,.3	#,##0.000
			X,.4	#,##0.0000
X8	align	GENERAL	Allineamento valore in cella	
		'	i valori permessi sono :	
		!	CENTRE	JUSTIFY
		!	FILL	LEFT
			GENERAL	RIGHT
X9	valign	ВОТТОМ	Allineamento Verticale del val i valori permessi sono :	
		!	BOTTOM	JUSTIFY
V40			CENTRE Orientemente del contenute d	TOP
X10	orientation	Null	Orientamento del contenuto della cella. i valori permessi sono :  HORIZONTAL  MINUS_90  PLUS_90  VERTICAL	
X11	wrap	false	Se "true" specifica se deve at	tivare il Wrap della cella.
X12	width	1	Dimensione orizzontale in numero di celle della finestra commento	
X13	height	1	Dimensione vertical in numero di celle della finestra commento	
X14			Commento della cella	
C1		Null	Contenuto della Cella.  - Il separatore dei decimali e' il punto  - Se il valore e' solo di numeri la cella viene considerata numerica altrimenti Stringa  - La Costante "*chr13*" viene sostituita a un Carriage Return  - La Costante "*min*" viene sostituita da <  - La Costante "*max*" viene sostituita da >	
Y1	ld	1	Riferimento Colonna (La prima colonna e' la numero 1)	
Y2	size	10	Dimensione Colonna (10 e' la dimensione standard di un nuovo foglio Excel).  Valori Possibili sono :  - Un numero fisso  - Parametro AUTO, imposta la dimensione, sulla base del numero massimo di caratteri stampati in quella colonna.	

```
// crea l'oggetto XMLExcel
// parl e' un inputsource che punta al file XML sorgente.
// par2 e' un outputstream
// par3 Attiva il debug (Se True)
XMLExcel myExcel = new XMLExcel(InputSource par1 , OutputStream par2 , boolean par3 )
// Processa la sorgente e crea l'output di destinazione
myExcel.transform();
// Opzionalmente se si pensa che nel file XML sorgente ci possano essere caratteri
particolari
// che vanno trasformati in caratteri unicode prima di passare l'XML al parser, e'
possibile
// passare inputsource al XMLPreprocessor che esegue una prima trasformazione del XML
(Reader) XMLPreprocessor.Transform.transform(InputSource)
Il Reader risultante puo' essere usato nel costruttore di un InputSource.
Es:
InputSource is2 = new InputSource(XMLPreprocessor.Transform.transform(InputSource) );
// is2 e' un inputsource con caratteri Unicode
```